1. **Identifikasi Proses Bisnis**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Aktivitas** | **Deskripsi** |
| 1. | Login aplikasi | Login aplikasi digunakan untuk membedakan fitur yang tersedia untuk client dan admin. |
| 2. | Pengelolaan Tiket yang dapat dipesan | Admin memasukan data tiket yang dapat dipesan oleh client. |
| 3. | Pendaftaran client | Client yang ingin memesan tiket harus registrasi melalui menu registrasi. |
| 4. | Pengelolaan client | Client yang sudah mendaftar dapat di kelola oleh admin apakah dapat diterima atau ditolak. |
| 5. | Transaksi pemesanan tiket | Client dapat memesan tiket yang disediakan oleh admin dan transaksi dapat dikontrol oleh admin dengan pembayaran melalui transfer bank. |
| 6. | Notifikasi aplikasi | Notifikasi berfungsi untuk memberitahu setiap bisnis yang telah dilakukan seperti pemesanan tiket ataupun client yang mendaftar. |
| 7. | Pengaturan akun | Admin maupun client dapat mengatur data diri milik akun mereka sendiri. |

1. Aktivitas Aktor

| **Aktor** | **Aktivitas** |
| --- | --- |
| Admin | * Membuka web. * Login aplikasi. * Menerima atau menolak client yang melakukan registrasi. * Mengelola client yang sudah di terima, * Mengelola rute yang tersedia. * Mengelola tiket yang dapat dipesan. * Melayani transaksi pemesanan tiket. * Melihat notifikasi. * Mengatur data akun pribadi. |
| Client | * Membuka web. * Login aplikasi. * Melakukan registrasi untuk menjadi client. * Melihat daftar tiket yang tersedia. * Melakukan transaksi pemesanan tiket. * Melihat notifikasi. * Pengaturan akun pribadi. |

1. **Skenario *Use Case***
2. Skenario *use case* login admin.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | |
| Nama | Login | |
| Tujuan | Agar dapat mengelola aplikasi dengan *role* admin. | |
| Aktor | Admin/Client | |
| **Skenario** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
| Memasukkan *username* dan *password* admin tidak valid | |  |
|  | | Memeriksa *valid* tidaknya data masukan |
|  | | Menampilkan pesan *login* tidak *valid* |
| Memasukkan usernamedan *password* admin yang *valid* | |  |
|  | | Memeriksa *valid* tidaknya data masukan |
|  | | Masuk ke aplikasi dengan *role* admin. |
| Memasukkan *username* dan *password client* tidak valid | |  |
|  | | Memeriksa *valid* tidaknya data masukan |
|  | | Menampilkan pesan *login* tidak *valid* |
| Memasukkan *username* dan *password client* valid | |  |
|  | | Memeriksa *valid* tidaknya data masukan |
|  | | Masuk ke aplikasi dengan *role client*. |

1. Skenario *use case logout*.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | |
| Nama | *Logout* | |
| Tujuan | Agar akun yang sudah masuk bisa keluar dari aplikasi | |
| Aktor | Admin/Client | |
| **Skenario** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
| Admin/*Client* memilih menu *logout* | |  |
|  | | 1. Melakukan *logout* |
|  | | 1. Menampilkan ke halaman login |

1. Skenario *use case* menerima/menolak client.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | |
| Nama | Menerima/menolak client | |
| Tujuan | Menerima atau menolak client yang melakukan registrasi di aplikasi | |
| Aktor | Admin | |
| **Skenario** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | Memeriksa status *login* |
| Memilih menu pengelolaan client | |  |
|  | | Menampilkan halaman pengelolaan client |
| Mengklik tombol konfirmasi dan memilih terima | |  |
|  | | Mengubah status client di *database* menjadi diterima |
| Mengklik tombol konfirmasi dan memilih ditolak | |  |
|  | | 1. Mengubah status client di *database* menjadi ditolak |

1. Skenario *use case* mengubah data client.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | |
| Nama | Mengubah data client | |
| Tujuan | Mengubah data client yang ada pada database | |
| Aktor | Admin | |
| **Skenario** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | Memeriksa status *login* |
| Memilih menu pengelolaan client | |  |
|  | | Menampilkan halaman pengelolaan client |
| memilih data client yang akan di ubah | |  |
| Mengklik tombol edit client | |  |
|  | | Menampilkan formulir edit client |
| Memasukkan data client yang ada sesuai kolom | |  |
|  | | 1. Memeriksa *valid* tidaknya data masukan |
|  | | 1. Menyimpan data yang telah diubah ke database |
|  | | 1. Menampilkan pesan berhasil disimpan |

1. Skenario *use case* menghapus client

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | |
| Nama | Menghapus client | |
| Tujuan | Menghapus client dari daftar client | |
| Aktor | Admin | |
| **Skenario** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | Memeriksa status *login* |
| Memilih menu pengelolaan client | |  |
|  | | Menampilkan menu pengelolaan client |
| memilih client yang akan dihapus | |  |
| Mengklik tombol hapus data | |  |
|  | | Menampilkan konfirmasi penghapusan |
| Admin mengkonfirmasi | |  |
|  | | Menghapus data client dari database |
|  | | Menampilkan pesan berhasil dihapus |

1. Skenario *use case* melihat detail client.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | |
| Nama | melihat detail client | |
| Tujuan | Melihat detail client | |
| Aktor | Admin | |
| **Skenario** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | Memeriksa status login |
| Memilih menu pengelolaan client | |  |
|  | | Menampilkan menu pengelolaan client |
| Memilih client yang akan dilihat detail | |  |
| Klik tombol detail | |  |
|  | | Menampilkan data detail client |